

TEMARIO SKETCHUP FUNDAMENTOS

Introducir a la interfaz, herramientas, flujos de trabajo y conceptos indispensables en la creación de modelos digitales dentro de SketchUp.

REQUISITOS: Conocimientos básicos de Windows.

DURACIÓN:

- 20 horas de lunes a viernes
- 18 horas en sábado

TEMARIO

INTERFAZ

- Organización general
- Navegación
- Editores (Tray)

HERRAMIENTAS GENERALES DE MODELADO

Herramientas básicas de dibujo

- Línea
- Freehand
- Rectángulo
- Circulo
- Polígono
- Arco

Bordes y superficies

Empujar y jalar

Precisiones

Inferencias

MANEJO DE OBJETOS

- Selecciones
- Mover
- Rotar
- Escalar
- Grupos
- Componentes
- Array
- Follow me



PRESENTACIÓN Y ESTILOS VISUALES

- Sombras
- Niebla
- Estilos de línea y caras
- Estilos predefinidos

